**网球项目游戏介绍**

1. **喊号**

一、游戏目标：锻炼学生的敏捷性，预判能力，对球的感觉，空间感。

1. 游戏规则

游戏分为9个步骤

1. 将26人班级分成2组
2. 两组学生分别报数确定1至13各自对应的号码
3. 由1号同学为中心其余12位同学站在周围
4. 1号同学将球尽量垂直于地面抛起（高度要高于头顶）同时喊出号码（2至13号）
5. 被喊到号码的同学迅速到中心区域接球（如果直接临空接住球则可以迅速喊出其他号码并将球再次垂直抛起，如没有接住球则进入下一步骤）
6. 未接住球的同时其他同学迅速向四周散开，当接球同学将落地的球接入手中之后，其余同学就不能移动自己的双脚，站在原地作为目标。
7. 接球同学在接住落地球之后可以任意选在散开并已经停止的同学作为自己的目标，将球投掷向自己所确定的目标。
8. 如果击中目标，被击中的同学记1次失误，如果未击中任何目标，接球同学记1次失误。
9. 游戏过程中每人只有2次允许失误的机会，如果超过2次失误，教师可以给出一定的“奖励”。

三、游戏器材：网球

**二、攻城**

一、游戏目标：锻炼到学生的反应能力，移动速度，基本步伐，团队协作精神。

二、游戏规则：

游戏分为5个步骤

1. 将26人班级分成2组
2. 2组学生分别是作为“攻城”队和“守城”队
3. “城墙”是由网球场的的5条纵向线组成（包括2条单打线，2条双打线，1条中线）
4. “攻城”的方向是由球场一侧的双打线到另一侧的双打线
5. “守城”队的学生要求均匀的站在网球场地的5条纵线上，并且只允许在线上通过滑步或者交叉步进行移动，不得离开线的范围
6. “攻城”的同学需要做的就是通过这5条防线不被抓住，安全的到达对面的双打线为获胜。
7. 游戏场地：网球场

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |    |  |
|  |   |
|  |  |